Hier eine GTR Konfigurationsempfehlung für Spieler mit 512 MB Grafikkartenspeicher oder die noch weniger haben, damit das Spiel Ruckelfrei läuft und für eine bessere Pinggeschwindigkeit beim beitreten auf Onlineservern !

Grund und Sinn der richtigen GTR 2 Grafikeinstellungen ! ! !

Zu hohe grafische qualitative GTR 2 Einstellungen (bei 512MB oder weniger) bedeutet für euch beim spielen, das z. B. durch das eingeschaltete Anti Aliasing bei Grafikspeicherkarten mit recht wenig Speicher eine hohe Rechenleistung der Selbigen bedeutet und grafische Darstellungen verschlucken die fahrzeugphysikalischen Fahreigenschaften sowie die unterschiedlichen Setupeinstellungen die nicht wirklich korrekt dargestellt werden können, da die Karte zu langsam ist dafür. Das bedeutet zum Beispiel, dass das Fahrzeug beim Übersteuern (Heck bricht aus) nicht so gut abgefangen werden, da die Karte nicht diese Physik und grafische Qualität gleichzeitig so schnell darstellen kann (denn eine Zentel Sekunde Verzögerung in der garfischen Darstellung, bedeutet z. B. komplettes überspringen von Grafikdarstellungen = ruckelndes Bild oder Vordermann Laggt oder zum abfangen eines schnellen Fahrzeuges im Drift ist diese Rektionsverzögerung von einer halben Zentel Sek.also 0,05 Sek. schon viel zu langsam aufs Gegenlenken nach dieser zeitlichen Versetzung, denn bei 200Km/h fahrt Ihr in 0,05 Sek. 2,75 m). Ebenso ist eine Pinggeschwindigkeit (Echtzeit zu Datengeschwindigkeit) mit eingeschalteten Anti-Aliasing deutlich schlechter. Alles im Allem wird der Effekt sein, das Ihr eure Setupeinstellungen deutlich besser spürt und auch im Tausch von Setups im **Online Datein** Bereich sich besser/ identisch „Gut“ fahren lassen.

Unter **Start/ Alle Programme/ Sim Bin/ GTR 2 – Konfiguration** stellt bitte folgendes ein. (oder wenn Ihr einen anderen Installationspfad habt, geht direkt in die GTR Installation und sucht euch die Datei „ **GTR2Config “ raus, den Ihr direkt im ersten GTR 2- Ordner findet und startet diese mit einem Maus Doppelklick !**

Auflösung :

1) Ihr könnt die maximale Auflösung des Monitors auswählen, allerdings sollte die 16 Bit Version gewählt werden.

Bildrate :

2) Die Bildrate sollte sich automatisch mit der Wahl der Bildauflösung einstellen

Shaderlevel :

3) Den Shaderlavel stellt Ihr auf **AUTO**

Vollbild-Anti-Aliasing :

4) An der Anti-Aliasing Wahl nehmt das Häckchen raus = **AUS** (das eingeschaltete Anti Aliasing bedeutet für Grafikspeicherkarten mit recht wenig Speicher eine hohe Rechenleistung der Selbigen und verschluckt die Fahrphysikalischen Eigenschaften der unterschiedlichen Setupeinstellungen, bzw. kann das Fahrzeug beim Übersteuern (Heck bricht aus) nicht so gut abgefangen werden, da die Karte nicht diese Physik und grafische Qualität gleichzeitig und in Echtzeit so schnell darstellen kann. Ebenso ist eine Pinggeschwindigkeit (Echtzeit zu Datengeschwindigkeit) mit eingeschalteten Anti-Aliasing deutlich schlechter.

V-Sync ein :

5) das **V-Sync ein** schaltet bitte aus (also Häckchen raus nehmen), denn diese Funktion soll eine Syncronisierung der unterschiedlichen Rechnergeschwindigkeiten kompensieren, das aber bei einem User mit völlig falsch konfigurierten PC (sehr langsamen PC) nicht wirklich funktioniert, eher sehr schlecht für den, der einen schnellen Rechner hat !

Einstellungen direkt im GTR 2 (also Spiel starten)

unter **Optionen/Grafik** im GTR 2 Spiel stellt Ihr folgendes ein !

1) Details Spielerfahrzeuge = HOCH
2) Details Fremdfahrzeuge = HOCH
3) Spezialeffekte = MITTEL bis HOCH (Bild ruckelt bei Qualmentwicklung = MITTEL)
4) Frontlichteffekte = NIEDRIG
5) Spiegelungen = NIEDRIG
6) Schatten = AUS
7) Schattentiefe = (Lässt sich bei **Schatten Aus** nicht mehr verstellen)
8) Streckendetails = NIEDRIG
9) Sichtweite = NORMAL

Falls Ihr Grafikkarten mit einem Panel Catalyst Controllcenter verwendet, müsst ihr dort ebenfalls das **Anti-Alaising** ausschalten sowie das **V-Sync ein** ebenfalls auf **immer aus** oder auf **Anwendungsgesteuert** einstellen !

. . . .der freundliche GTR 2 Server

This document was created with Win2PDF available at http://www.daneprairie.com.
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.